

RÈGLEMENT

DE

COURSE

0 – 0 – 0 – 0

Les voitures peuvent être pilotées par 1, 2, 3 ou 4 pilotes exception faite pour une course de plus de 3 heures.

Tous les pilotes doivent être à jour de leur licence (annuelle ou journalière).

Pour les pilotes mineurs, les demandes de licences à compléter sont différentes de celles des majeurs.

Le port du casque vélo est obligatoire, pour l'échauffement, essais chronos et la course.

Tous les pilotes doivent être costumés et les stands décorés pendant la durée de la course. Il sera toléré 6 personnes costumées, pilotes et accompagnateurs adhérents FeVP, par club. Pour les accueillir, le club devra garder un espace libre entre le bord de piste et la décoration de son stand.

En cas de casse non réparable dans la première heure de course :

- Les pilotes pourront aider une des dernières voitures en vitesse. Le responsable de course doit demander l'accord aux concurrents directs. Si un des équipages n'est pas d'accord c'est non, de même si le responsable n'a pas le temps d'obtenir cet accord.
- Si la voiture casse pendant les essais chronos, les pilotes attendent les 30 premières minutes de course pour voir quelles sont les dernières voitures en vitesse.
- Le costume, critère du classement esthétique, devra être visible dans le stand, ainsi que la voiture cassée, avec les sponsors bien visibles, durant la course.

Le nom des pilotes doit être obligatoirement inscrit sur la feuille d'engagement et fait foi en cas de litige.

Les pilotes et les accompagnateurs doivent obéir aux ordres donnés par les commissaires (ralentissement), les officiels des associations départementales et les officiels FeVP (code des pilotes...).

Toutes les voitures doivent se tenir sur le côté droit de la chaussée et ne doivent utiliser la partie gauche de la chaussée que pour doubler une voiture plus lente, sauf conditions particulières de course (stands à gauche).

Il est interdit de faire obstruction avec une ou plusieurs voitures à une autre plus rapide. En cas de chaussée très étroite, le responsable de course peut interdire le dépassement devant les stands

Au départ des stands, les poussettes sont autorisées, tout en respectant les règles de sécurité, par un seul pousseur sur 6 mètres maximum (3 stands) mais elles sont interdites sur le circuit en course, exception faite pour les voitures en difficulté dans les montées (hors voitures qui se disputent pour la tête du classement vitesse)

Les voitures en panne :

Elles peuvent être dépannées sur place, ceci sans gêner les autres concurrents.

Elles doivent impérativement respecter le sens de rotation de la course pour regagner leurs stands.

Toute voiture ne terminant pas volontairement la course, ne recevra pas son enveloppe.

Toute voiture accidentée doit obligatoirement effectuer le dernier tour, sauf si la sécurité ne le permet pas.

Il est demandé aux pilotes et aux mécaniciens d'aider les organisateurs en faisant respecter la sécurité dans les stands afin de faciliter les changements de pilotes. Si un pilote ou un membre d'un club s'aperçoit d'un problème sur le circuit, il doit impérativement s'adresser au responsable de course et non au comité organisateur ou à l'animateur.

Les responsables de clubs doivent obligatoirement inscrire leur voiture auprès de l'association départementale organisatrice, grâce au formulaire d'engagement FeVP.

La publicité du sponsor local doit être apposée sur la voiture et dans le stand, pendant la durée de la course.

Avant l'arrêt au stand, les pilotes doivent impérativement lever le bras en guise d'avertissement.

Le jury esthétique : un jury local choisi dans le public ou désigné par les organisateurs locaux notent chaque équipage selon la beauté de la voiture, la beauté des costumes et la décoration des stands.

Le comptage : il est automatisé. La puce doit être installée sur un support le plus bas possible.

Le combiné : le classement du combiné est établi en cumulant le classement vitesse au classement esthétique. Les ex-æquo au combiné sont départagés en donnant la priorité au classement de l'esthétique par rapport à la vitesse.

L'arrivée de la course : au terme des 3 heures de course, le directeur de course ou l'animateur annonce le dernier tour au passage de la voiture de tête sur la ligne d'arrivée. A partir de cet instant, les changements de pilotes sont interdits. Lorsque la voiture de tête repasse sur la ligne, le drapeau à damier est abaissé sur chaque concurrent.

Récompenses : il est impossible pour un même club de cumuler les récompenses affectées à nos classements (combiné, esthétique, vitesse).

Les résultats : La participation de la course se termine après la proclamation des résultats. Les pilotes doivent y venir costumés ou avec un élément qui rappelle le thème de la voiture. Les stands pourront être démontés après, sauf conditions météorologiques ou durée de fermeture du circuit.